INHALT

1.	EINFÜHRUNG	1
2.	MATERIALIEN	2–25
Die G	rammatik-Bahn	2
M 1	Bitte einsteigen! Wichtige Informationen zum Reisestart	
1. Sta	tion: Zoo	3–9
M 2	Info-Seite: Adjektive	
N/I D	Eine Wortart wird vorgestellt.	
М3	Mittagsschläfchen Tiere werden mit Adjektiven beschrieben.	
M 4	Frida staunt	
	Adjektive lassen spüren, wie intensiv Begegnungen sein können.	
M 5	Treffpunkt: Eisbären Präziser Einsatz von Adjektiven bewahrt vor Missverständnissen.	
М 6	Der alte Mann und der Esel	
	Der Gebrauch von Adjektiven in einem literarischen Text	
M 7	Lösungsvorschläge und Feedback	
2 (Gelegenheit zu Selbstkontrolle und Kommentar	10 10
	ation: Alter Flugplatz	10–13
8 M	Info-Seite: Personalpronomen Eine Wortart wird vorgestellt.	
M 9	Opas E-Mail	
	Wie der Gebrauch von Personalpronomen zu Verwechslungen führt.	
M 10	Eine Menge heißer Luft	
M 11	Wieder kommt es zu Verwechslungen durch falschen Wortgebrauch. Lösungsvorschläge und Feedback	
1-1 11	Gelegenheit zu Selbstkontrolle und Kommentar	
3. Station: Kletterpark		16–19
	Info-Seite: Präpositionen	
	Eine Wortart wird vorgestellt.	
M 13	Im luftigen Lianenland	
M 14	Präpositionen helfen beim Aufstellen von Regeln. Präpositionen-Power	
1-1 1-1	Wie Präpositionen nachfolgende Nomen beugen	
M 15	Lösungsvorschläge und Feedback	
	Gelegenheit zu Selbstkontrolle und Kommentar	
4. Station: Freibad		20–22
M 16	Info-Seite: Adverbien	
M 17	Eine Wortart wird vorgestellt. Dreister Diebstahl?	
1-1 17	Eine Geschichte voller Adverbien	
M 18	Ereignis-Navi	
	Navigieren und "Rumdrucksen" mit Adverbien	
	tation: Flohmarkt	23–25
M 19	Mias Großeinkauf	
M 20	Satzbilder werden entschlüsselt. Marktgeschrei	
•	Sprechblasen mit Satzbildern	
M 21	Gewimmel im Dschungel (Folie 1)	
רע א	Ein Wimmelbild als Spielvorlage	
141 44	Blabla (Folie 2) Pleonasmen werden aufgedeckt.	
M 23	Lösungsvorschläge und Feedback	
	Gelegenheit zu Selbstkontrolle und Kommentar	
3.	UNTERRICHTSVERLAUF	26–28
4.	TEST UND KLASSENARBEIT	* Extra